

## Séance du 3 juin : finalisation de l'escape game

### Restitution aux autres classes

#### Objectif

Les élèves vont mettre en forme les éléments créés pendant l'escape game. Tous ne vont pas faire tous les indices mais se répartiront les tâches.

1. Indice 5 : Faire un Tweet avec Zeobob.
2. Indice 4 : Faire une FactCheck sur le modèle du site de l'AFP avec Canva.
3. Indices 7, 8 et 9 : Mettre en forme les conclusions scientifiques sous forme de réponse à une question d'Interview avec un logiciel de traitement de texte.
4. Indice 11 : Mettre en forme la réponse comme un expert du barreau grâce à un logiciel de traitement de texte.
5. Indice 3 : Rédiger une brève grâce à un logiciel de traitement de texte.
6. Indice 1 : Réalisez un GIF avec du texte sous forme de photorécit avec Kapwing.

Une fois ces éléments faits, ils vont en créer deux autres, pour chaque indice, qui sont faux.

Une fois faits, ils les inséreront au Genially.

Connexion avec Adresse mail : [college.projetjustice@gmail.com](mailto:college.projetjustice@gmail.com)

Mot de passe donné aux élèves

#### Le jour J

Ils projeteront au tableau le Genially. Les élèves de la classe seront par groupe. Les ambassadeurs leur demanderont ce qu'ils pensent des différentes productions et de justifier lesquelles ils pensent vraies et justes. Ils donneront des points aux groupes qui répondent le mieux. À la fin, les élèves de la classe devront essayer de reconstituer l'histoire et les ambassadeurs corrigeront et désigneront les 3 groupes vainqueurs.